

За Императора: При выполнении приказа доминирования, вы можете потратить 1 материал для того, чтобы либо заменить 1 отряд разведчиков в активной системе на 1 отряд космодесанта из запаса, либо заменить 1 отряд космодесанта в активной системе на "Ленд Рейдер" из запаса.

КОСМОДЕСАНТ

ОРДЕН УЛЬТРАМАРИНОВ

СТРУКТУРА РАУНДА

1. ФАЗА ПЛАНИРОВАНИЯ: Размещение 4-х приказов по очереди

2. ФАЗА ДЕЙСТВИЙ: Выполнение приказов по очереди

3. ФАЗА ОБНОВЛЕНИЯ:

- A. Сбор целей
- B. Сбор материалов
- C. Восстановление подразделений
- D. Перемещение Варп штормов и исполнение Карт Событий
- E. Конец раунда (первый игрок передает жетон первого игрока)

БИТВА

1. ПОДГОТОВКА:

- a. Бросьте кубы (в количестве силы нападения подразделений)
- b. Вытяните карты сражения (оба игрока берут 5 карт)
- c. Подкрепления

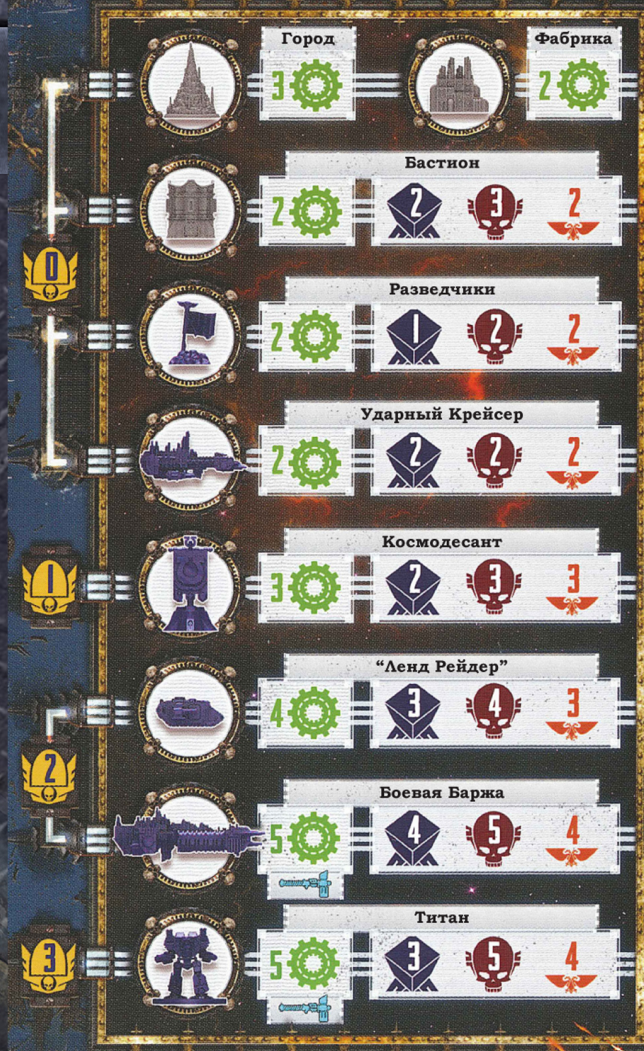
2. ИСПОЛНЕНИЕ: (ПРОИСХОДИТ ДО 3-Х РАЗ)

- a. Выберите карту сражения (одновременно)
- b. Используйте карты сражения (нападающий первым)
- c. Получите урон (начиная с атакующего)

3. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- a. Определите победителя (по морали)
- b. Захватите постройки
- c. Очистка (уберите жетоны подкреплений и карты сражения)

Если ещё есть войска, продолжайте бой, если нет, сразу подводите итоги



Портал в паутину: При выполнении приказа доминирования вы можете забрать 1 отряд из любого мира в активной системе и переместить его в любой дружественный мир.

ЭЛЬДАР

ИСКУССТВЕННЫЙ МИР ЯНДЕН

СТРУКТУРА РАУНДА

1. ФАЗА ПЛАНИРОВАНИЯ: Размещение 4-х приказов по очереди

2. ФАЗА ДЕЙСТВИЙ: Выполнение приказов по очереди

3. ФАЗА ОБНОВЛЕНИЯ:

- A. Сбор целей
- B. Сбор материалов
- C. Восстановление подразделений
- D. Перемещение Варп штормов и исполнение Карт Событий
- E. Конец раунда (первый игрок передает жетон первого игрока)

БИТВА

1. ПОДГОТОВКА:

- a. Бросьте кубы (в количестве силы нападения подразделений)
- b. Вытяните карты сражения (оба игрока берут 5 карт)
- c. Подкрепления

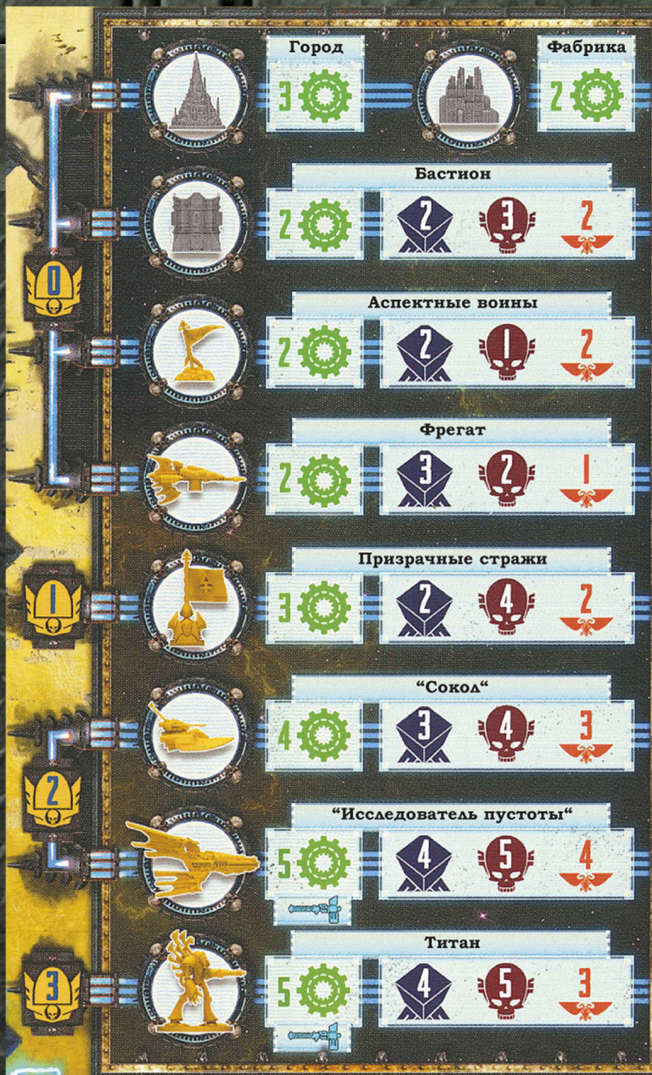
2. ИСПОЛНЕНИЕ: (ПРОИСХОДИТ ДО 3-Х РАЗ)

- a. Выберите карту сражения (одновременно)
- b. Используйте карты сражения (нападающий первым)
- c. Получите урон (начиная с атакующего)

3. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- a. Определите победителя (по морали)
- b. Захватите постройки
- c. Очистка (уберите жетоны подкреплений и карты сражения)

Если ещё есть войска, продолжайте бой, если нет, сразу подводите итоги





КОСМОДЕСАНТ

ОРДЕН УЛЬТРАМАРИНОВ

НАЧАЛЬНЫЕ ВОЙСКА

4



РАЗВЕДЧИКИ

1



КОСМОДЕСАНТНИКИ

1



УДАРНЫЙ КРЕЙСЕР

1



ФАБРИКА

6



МАТЕРИАЛЫ



ЭЛЬДАР

ИСКУССТВЕННЫЙ МИР ЯНДЕН

НАЧАЛЬНЫЕ ВОЙСКА

3



АСПЕКТНЫЕ ВОИНЫ

1



ПРИЗРАЧНЫЕ СТРАЖИ

2



ФРЕГАТЫ «ХЕЛЕБОР»

1



ФАБРИКИ

6



МАТЕРИАЛЫ

Споры орков: При выполнении приказа доминирования вы можете купить 1 отряд и разместить его в дружественном мире активной системы.

ОРКИ

КЛАН ЗЛЫХ СОЛНЦ

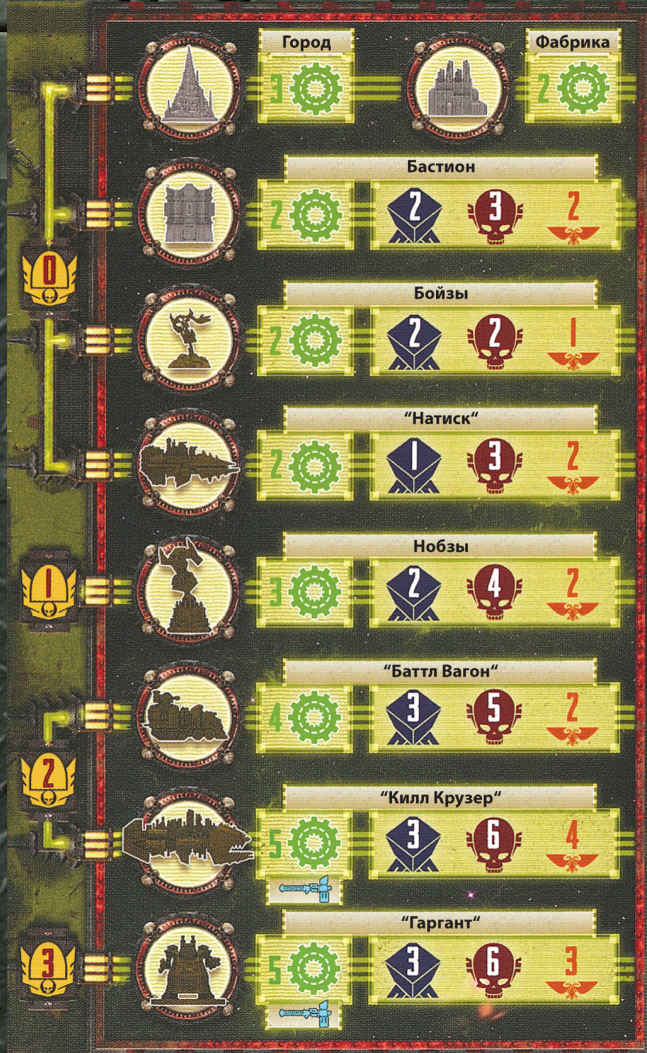
СТРУКТУРА РАУНДА

1. **ФАЗА ПЛАНИРОВАНИЯ:** Размещение 4-х приказов по очереди
2. **ФАЗА ДЕЙСТВИЙ:** Выполнение приказов по очереди
3. **ФАЗА ОБНОВЛЕНИЯ:**
 - A. Сбор целей
 - B. Сбор материалов
 - C. Восстановление подразделений
 - D. Перемещение Варп штормов и исполнение Карт Событий
 - E. Конец раунда (первый игрок передает жетон первого игрока)

БИТВА

1. **ПОДГОТОВКА:**
 - a. Бросьте кубы (в количестве силы нападения подразделений)
 - b. Вытяните карты сражения (оба игрока берут 5 карт)
 - c. Подкрепления
2. **ИСПОЛНЕНИЕ: (ПРОИСХОДИТ ДО 3-Х РАЗ)**
 - a. Выберите карту сражения (одновременно)
 - b. Используйте карты сражения (нападающий первым)
 - c. Получите урон (начиная с атакующего)
3. **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**
 - a. Определите победителя (по морали)
 - b. Захватите постройки
 - c. Очистка (уберите жетоны подкреплений и карты сражения)

Если ещё есть войска, продолжайте бой, если нет, сразу подводите итоги



Зараза хаоса: При выполнении приказа доминирования вы можете забрать 1 культиста из активной системы и переместить его в любой дружественный или никем не контролируемый мир соседней системы.

КОСМОДЕСАНТ ХАОСА

ПОЖИРАТЕЛИ МИРОВ

СТРУКТУРА РАУНДА

1. **ФАЗА ПЛАНИРОВАНИЯ:** Размещение 4-х приказов по очереди
2. **ФАЗА ДЕЙСТВИЙ:** Выполнение приказов по очереди
3. **ФАЗА ОБНОВЛЕНИЯ:**
 - A. Сбор целей
 - B. Сбор материалов
 - C. Восстановление подразделений
 - D. Перемещение Варп штормов и исполнение Карт Событий
 - E. Конец раунда (первый игрок передает жетон первого игрока)

БИТВА

1. **ПОДГОТОВКА:**
 - a. Бросьте кубы (в количестве силы нападения подразделений)
 - b. Вытяните карты сражения (оба игрока берут 5 карт)
 - c. Подкрепления
2. **ИСПОЛНЕНИЕ: (ПРОИСХОДИТ ДО 3-Х РАЗ)**
 - a. Выберите карту сражения (одновременно)
 - b. Используйте карты сражения (нападающий первым)
 - c. Получите урон (начиная с атакующего)
3. **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**
 - a. Определите победителя (по морали)
 - b. Захватите постройки
 - c. Очистка (уберите жетоны подкреплений и карты сражения)

Если ещё есть войска, продолжайте бой, если нет, сразу подводите итоги





ОРКИ

КЛАН ЗЛЫХ СОЛНЦ

НАЧАЛЬНЫЕ ВОЙСКА		
4		БОЙЗЫ ОРКОВ
1		НОБЗЫ
1		ФАБРИКИ
1		ЖЕТОНЫ ПОДКРЕПЛЕНИЯ
6		МАТЕРИАЛЫ



КОСМОДЕСАНТ ХАОСА

ПОЖИРАТЕЛИ МИРОВ

НАЧАЛЬНЫЕ ВОЙСКА		
2		КУЛЬТИСТЫ
2		КОСМОДЕСАНТНИКИ ХАОСА
1		УНИЧТОЖИТЕЛЬ «БУНТАРЬ»
1		ФАБРИКИ
6		МАТЕРИАЛЫ